

3.2 ESTRUCTURA DEL PLAN DE ESTUDIOS

La carrera tiene diez semestres. Cada semestre abarca 18 semanas, 30 horas semanales, dando un total de 540 horas. El total de horas de la carrera es de 5 400 equivalentes a 220 créditos. El desarrollo de las sesiones de aprendizaje es presencial en los ocho primeros semestres y en los dos últimos se alternan sesiones de asesoría presencial y a distancia, ya que el estudiante desarrolla su Práctica Pre-Profesional en una Institución Educativa.

PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA																					
ETAPAS	ÁREAS	I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII		IX		X	
		Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr
FORMACION GENERAL	Ciencias Sociales I - II	FORMACIÓN GENERAL																			
	Matemática I - IV																				
	Comunicación I - IV																				
	Inglés I - IV																				
	Tecnologías de la Información y Comunicación I-IV																				
	Educación Física I - II																				
	Arte																				
	Cultura Emprendedora y Productiva I - II																				
	Cultura Científico Ambiental I - III																				
	Religión, Filosofía y Ética I - II																				
	Psicología I - III																				
	Diversidad y Educación Inclusiva																				
	Desarrollo Vocacional y Tutoría I - II																				
	Currículo I -II																				
	Educación Intercultural																				
	Práctica I - IV																				
	Investigación I - III																				
Opcional I-IV / Seminarios																					
FORMACION ESPECIALIZADA	Derecho Informático	FORMACIÓN ESPECIALIZADA																			
	Lenguaje de Programación I- IV																				
	Análisis y Diseño de Sistemas																				
	Dibujo Técnico Digital I-II																				
	Elaboración y Producción de Material Didáctico Educativo I-III																				
	Ensamblaje y Reparación de Equipos de Cómputo I-III																				
	Ambientes Virtuales																				
	Epistemología de la Computación e Informática																				
	Currículo y Didáctica aplicados a la Computación e Informática I-IV																				
	Orientaciones para la Tutoría																				
	Gestión Institucional																				
	Teoría de la Educación I-II																				
	Inglés V-VIII																				
	Práctica Pre-Profesional I-VI																				
	Investigación Aplicada I-VI																				
Opcional V-VIII /Seminarios de Actualización.																					



PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

ETAPAS	ÁREAS	I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII		IX		X		
		Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	Hs	Cr	
FORMACION GENERAL	Ciencias Sociales I - II	4	3	2	2																	
	Matemática I - IV	4	3	4	3	4	3	4	3													
	Comunicación I - IV	4	3	4	3	4	3	4	3													
	Inglés I - IV	2	1	2	1	2	1	2	1													
	Tecnologías de la Información y Comunicación I-IV	2	1	2	1	2	1	2	1													
	Educación Física I - II	2	1	2	1																	
	Arte	2	2																			
	Cultura Emprendedora y Productiva I - II					2	2	4	3													
	Cultura Científico Ambiental I - III	2	1	2	2	2	1															
	Religión, Filosofía y Ética I - II					2	2	2	2													
	Psicología I - III	2	2	4	3			4	3													
	Diversidad y Educación Inclusiva					2	2															
	Desarrollo Vocacional y Tutoría I - II	2	1	2	1																	
	Currículo I -II					2	2	2	2													
	Educación Intercultural					2	2															
	Práctica I - IV	2	1	2	1	2	1	2	1													
	Investigación I - III			2	2	2	1	2	1													
Opcional I-IV / Seminarios	2	2	2	2	2	2	2	2														
FORMACION ESPECIALIZADA	Derecho Informático									2	2											
	Lenguaje de Programación I- IV									4	3	4	3	4	3	4	3					
	Análisis y Diseño de Sistemas												2	2								
	Dibujo Técnico Digital I-II									4	3	4	3									
	Elaboración y Producción de Material Didáctico Educativo I-III												4	4	4	3	4	3				
	Ensamblaje y Reparación de Equipos de Cómputo I-III												2	2	4	3	4	3				
	Ambientes Virtuales									4	3											
	Epistemología de la Computación e Informática													2	2							
	Currículo y Didáctica aplicados a la Computación e Informática I-IV										4	3	4	3	4	3	4	3				
	Orientaciones para la Tutoría																2	1				
	Gestión Institucional																2	2				
	Teoría de la Educación I-II										4	4	4	4								
	Inglés V-VIII										2	1	2	1	2	1	2	1				
	Práctica Pre-Profesional I-VI										2	1	2	1	4	3	4	3	22	14	22	14
	Investigación Aplicada I-VI										2	2	2	2	2	2	2	2	8	6	8	6
Opcional V-VIII /Seminarios de Actualización.										2	1	2	1	2	1	2	1					
Número de Horas		30		30		30		30		30		30		30		30		30		30	300	
Número de Créditos			21		22		23		22		23		24		23		22		20		20	220